

REGULAMIN KONKURSU ORAZ WARSZTATÓW

I. Informacje ogólne dotyczące konkursu i warsztatów fakultatywnych

1. Konkurs „Krakowska Gra o czystą Ziemię” to konkurs w formie podchodów, którego głównym założeniem jest znalezienie zadań w różnych punktach miasta oraz rozwiązanie zadań merytorycznych.
2. Warsztaty tworzenia przypisek są osobnym wydarzeniem, w którym uczestnicy Gry (Konkursu) mogą wziąć udział, ale nie jest to wymagane. Warsztaty są formą uatrakcyjnienia konkursu. Nie są punktowane. Jedynie w sytuacji, kiedy dwie lub więcej grup zdobędzie taką samą ilość punktów w konkursie – udział w warsztatach jest premiowany w ten sposób, że grupa która w warsztacie weźmie udział otrzymuje wyższe miejsce na liście rankingowej.
3. W konkursie można wziąć udział dowolnego dnia w czasie trwania akcji (od 20 września do 13 października włącznie). W warsztatach można wziąć udział wyłącznie 12 października.
4. W konkursie ilość grup biorących w nim udział nie jest limitowana. W warsztacie może wziąć udział maksymalnie 240 osób w ciągu całego dnia. Po wyczerpaniu miejsc, zgłoszenie kolejnych grup nie będzie możliwe.
5. Udział w Grze i Warsztatach jest całkowicie bezpłatny.
6. Dopuszcza się udział grupy w Konkursie (Grze) oraz warsztatach, tylko w Konkursie (Grze) lub w samych warsztatach.

II. Cele konkursu

1. Wsparcie działań edukacyjnych podejmowanych przez MPO Kraków oraz Miasto zmierzających do podniesienia efektywności systemu gospodarowania odpadami dzięki pozyskaniu większej ilości i lepszej jakości surowców wtórnych z gospodarstw domowych.
2. Promowanie selektywnej zbiórki na terenie Miasta Krakowa;
3. Wyższa świadomość mieszkańców w zakresie ekologii i przetwarzania odpadów;
4. Promowanie proekologicznych zachowań krakowian.

III. Przedmiot konkursu

1. W ramach konkursu uczniowie z krakowskich szkół wezmą udział w grze miejskiej. Zadania merytoryczne, jakie otrzymają do rozwiązania dotyczyć będą wiedzy z zakresu: zasad selektywnej zbiórki odpadów komunalnych, przetwarzania surowców (np. papier, szkło, aluminium, plastik, opakowania wielomateriałowe), cyklu życia produktu, miejsc przetwarzania odpadów w Polsce, podmiotów zajmujących się zbiórką odpadów.
2. Zadania będą miały charakter interdyscyplinarny – zawierać będą elementy czysto merytoryczne (znajomość faktów), jak też zachęcać będą do wykorzystania innych umiejętności dzieci: analitycznego myślenia, kompozycji, redakcji tekstu, umiejętności pracy w grupie, umiejętności matematyczne, posługiwania się językiem (tworzenie rymowanek) itp.

IV. Wymagania odnośnie formy odpowiedzi do zadań

1. Arkusz odpowiedzi powinien zostać wypełniony i przesłany w odpowiednim czasie (najpóźniej do dnia 16 października 2017r. do godz. 24.00) na adres artur.guziak@ebd.org.pl
2. Wypełniony dokument zawierać powinien, poza odpowiedziami na pytania i rozwiązaniem zadań:
 - a) nazwę szkoły, adres szkoły
 - b) imię i nazwisko opiekuna.
 - c) numer telefonu kontaktowego do opiekuna, adres e-mail do opiekuna
 - d) ilość dzieci w grupie oraz ich wiek

V. Adresaci

Konkurs adresowany jest do dzieci w Krakowie – szczególnie uczniów szkół gimnazjalnych i podstawowych na terenie Miasta lub jego okolic.

VI. Organizatorzy

Organizatorem wiodącym Akcji jest firma Miejskie Przedsiębiorstwo Oczyszczania Sp. z o.o. Partnerem programu jest firma Tetra Pak Sp. z o.o. Akcja organizowana jest także w porozumieniu z Urzędem Miasta Krakowa.

VII. Harmonogram konkursu

1. Ogłoszenie konkursu i uruchomienie strony internetowej: 4-5 września 2017 r.
2. Zgłaszanie szkół i zespołów do konkursu – od chwili uruchomienia strony www konkursu do dnia przyjmowania ostatnich prac konkursowych tj. do 16 października 2017 roku
3. Przesłanie odpowiedzi na pytania konkursowe – w czasie trwania konkursu tj. od dnia 20 września do 16 października 2017 roku, do 24.00.
4. Sprawdzenie prac i obrady jury – w okresie od 17 października do 9 listopada 2017r.
5. Warsztaty będące dodatkową atrakcją dla dzieci – 12 października 2017 w Muzeum Archeologicznym.
6. Wręczenie nagród za zajęcie pierwszych trzech miejsc podczas uroczystego zakończenia Akcji – 16 listopada 2017 r. w Muzeum Sztuki i Techniki Japońskiej Manggha. (Uwaga: wyróżnione zespoły otrzymają zaproszenie na galę zamykającą konkurs najpóźniej w dniu 9 listopada 2017 roku)

VIII. Warsztaty

1. Warsztaty dla chętnych zespołów organizowane będą przez jeden dzień, 12 października, od 9:00 do 17:00 w Muzeum Archeologicznym w Krakowie (ostatnia grupa może wejść na warsztaty o godzinie 16:00)
2. Warsztaty polegać będą na przygotowaniu przypinek oraz magnesów na lodówki z papieru, folii oraz aluminium – pod opieką animatora oraz z materiałów dostarczonych przez organizatorów.

3. Tematyka warsztatów będzie związana z recyklingiem i selektywną zbiórką w Krakowie.
4. Dzieci będą projektowały własne znaczki tzw. „badge”.
5. Wykonane przypinki będą mogły zabrać ze sobą.
6. Każde dziecko może wykonać do 2 przypinek lub magnesów na lodówkę.
7. Udział w warsztatach jest bezpłatny. Aby wziąć w nich udział należy zgłosić udział grupy w dostępnych na stronie internetowej godzinach.
8. W warsztatach może wziąć udział ograniczona ilość dzieci (maksymalnie 240 osób w ciągu całego dnia) – do wyczerpania miejsc.
9. Udział w warsztatach nie jest punktowany, jedynie w przypadku dwóch zespołów, które otrzymają jednakową liczbę punktów, wyższą pozycję w rankingu zdobędzie ten, który dodatkowo wziął udział w warsztatach. W przypadku jeśli dwa zespoły biorące udział w konkursie i warsztatach otrzymają jednakową liczbę punktów – nagrodę otrzyma każdy z nich. W przypadku większej liczby takich zespołów – dzieci otrzymają zadanie dodatkowe do rozwiązania w ciągu 7 kolejnych dni.

IX. Zgłaszanie zespołów konkursowych przez szkołę

1. Zgłoszenie zespołu następuje w drodze elektronicznej – poprzez wejście na stronę www.graoczystaziemie.pl oraz wypełnienie pól w arkuszu „zgłoś zespół”.
2. Zgłoszenie na warsztat i do konkursu mogą być realizowane w innym czasie i służą do tego dwa, osobne, niezależne formularze.
3. Każdy zgłoszony zespół konkursowy musi posiadać opiekuna, który zgłasza zespół i odpowiada za dzieci na trasie konkursu.
4. Zgłaszając zespół należy wypełnić wszystkie pola karty zgłoszeniowej wraz z bezpośrednim kontaktem do opiekuna.
5. Z jednej szkoły może zostać zgłoszone maksymalnie do 5 zespołów.
6. Jeden zespół może liczyć maksymalnie 18 osób (plus 2 opiekunów), przy czym na wyraźną prośbę szkoły i w uzasadnionych przypadkach organizator może zezwolić na rozbudowanie zespołu o dodatkowe 2-4 osoby.
7. Szkoły zgłaszają uczniów w dwóch kategoriach wiekowych – grupa I (dzieci w wieku 11 – 13 lat) oraz grupa II (dzieci w wieku 14-15) Obie kategorie wiekowe są odrębnie oceniane.
8. Ostatecznym potwierdzeniem udziału w konkursie jest przesłanie wypełnionej karty odpowiedzi na adres artur.guziak@ebd.org.pl
9. W każdym zgłoszeniu muszą być zawarte następujące dane:
 - Pełna nazwa szkoły,
 - Adres: ulica i numer budynku, kod pocztowy i miasto,
 - Nazwisko i imię opiekuna grupy,
 - Telefon i e-mail do opiekuna grupy,
 - Numer grupy – jeśli z jednej szkoły zgłoszono więcej niż jeden zespół
 - Ilość dzieci w grupie
3. Zespół Projektowy mogą tworzyć uczniowie jednej lub więcej klas z danej szkoły.
4. Praca konkursowa musi być autorska, przygotowana przez uczniów i jedynie z możliwością konsultacji z nauczycielem.
5. Praca będąca plagiatem może zostać zdyskwalifikowana.
6. Jury będzie oceniało pracę konkursową według następujących kryteriów:

Zadanie 1:

- Za poprawne wskazanie zdań prawdziwych i fałszywych po 1 punkcie, razem 5 pkt.
- Za wyjaśnienie do zdań fałszywych po 2 pkt, razem maksymalnie 4 pkt.

Za zadanie można otrzymać maksymalnie 9 punktów.

Zadanie 2:

- Za poprawne podanie: 1 przykładu odpadu z każdej grupy 1 punkt, 2 przykładów każdego typu odpadu po 2 punkty, 3 i więcej przykładów – 3 punkty.

Za zadanie można otrzymać maksymalnie 12 punktów.

Zadanie 3:

- Za podjęcia każdego z tematów w artykule - po 1 punkcie, razem maksymalnie 8 punktów.
- Za podanie prawidłowych odpowiedzi lub wskazanie, gdzie mieszkańcy popełniają błędy – maksymalnie 5 punktów.
- Za usystematyzowanie odpowiedzi – maksymalnie 4 punkty.
- Za ciekawą formę graficzną prezentacji danych – maksymalnie 3 punkty.
- Za styl i język wypowiedzi – 2 punkty.

Za zadanie można otrzymać maksymalnie 22 punkty

Zadanie 4:

- Za podanie prawidłowych odpowiedzi i użycie rzetelnych, merytorycznych argumentów – maksymalnie 14 punktów.
- Za formę i poprawność językową – maksymalnie 3 punkty.
- Za kreatywność – maksymalnie 3 punkty .

Za zadanie można otrzymać maksymalnie 20 punktów

Zadanie 5:

- Za podanie poprawnych przykładów do każdego zagadnienia merytorycznego po 3 punkty, razem do maksymalnie 15 punktów.
- Za podanie przykładów znaków na opakowaniach: za 1 przykład - 0 punktów, 2 przykłady – 1 punkt, 3 przykłady - 2 punkty, 4 przykłady – 3 punkty, 4 i więcej przykładów – 4 punkty, razem maksymalnie 4 punkty.
- Za język i formę wypowiedzi: 1 punkt.

Za zadanie można otrzymać maksymalnie 20 punktów

Zadanie 6:

- Za zgodność pracy z tematyką zadania, pogłębioną analizę problemu, podanie faktów, ciekawych wskazówek lub zagrożeń - maksymalnie 10 punktów
- Za formę, poprawność językową i kreatywność – 7 punktów

Za zadanie można otrzymać maksymalnie 17 punktów

Zadanie specjalne – warsztaty: TAK / NIE

Łącznie w konkursie można zdobyć 100 punktów.

Uwaga: stwierdzenie plagiatu wiąże się z utratą punktów.

10. Szczegółowe wytyczne dotyczące zasad prowadzonej akcji określa organizator i wskazane przez niego osoby, będące ekspertami w dziedzinie ekologii, recyklingu, zarządzania projektami, przygotowania prezentacji i inni.
11. Rolą opiekuna grupy jest opieka nad młodzieżą w trakcie wycieczki, ew. umożliwienie skorzystania z urządzeń multimedialnych (komputer, internet) w szkole oraz autoryzacja grupy poprzez przyjęcie roli opiekuna. Grupa uczniowska bez opiekuna nie może wziąć udziału w projekcie.
12. Wstępne wyniki konkursu (informacje o wejściu do finału) podane będą w dniu 9 listopada 2017 r. drogą mailową lub telefoniczną - na adres/tel. opiekuna grupy.
13. Nauczyciel będący opiekunem projektu sprawuje jedynie nadzór nad grupą, nie wykonuje on prac za zespół.

14. Każdy uczestnik Konkursu przed przystąpieniem do projektu zostanie zapoznany z regulaminem konkursu i sposobem jego oceny przez opiekuna konkursu w danej szkole.

X. Nagrody

1. W konkursie zostaną wybrane trzy najlepsze prace w każdej z dwóch grup wiekowych.
2. Grupy wiekowe będą oceniane razem, ale z przyjęciem osobnych kryteriów, które odpowiadają możliwościom dzieci oraz podstawie programowej. Wygra łącznie 6 zespołów, które uzyskają największą ilość punktów.
3. Nagrody: dla 6 najlepszych drużyn (po 3 w każdej grupie wiekowej) jest sprzęt elektryczny i elektroniczny, dyplomy dla każdego uczestnika oraz inne drobne upominki od organizatorów.
4. Nagrody w całości finansuje Organizator konkursu.
5. Dojazd na konkurs / galę oraz ubezpieczenie uczestników nie są finansowane ze środków Organizatora.
6. Jury konkursowe może zdecydować o przyznaniu dodatkowych nagród.

XI. Dane osobowe

OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

1. Opiekun grupy, który pozostawił swoje dane w formularzu wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych w celu realizacji Konkursu i w zakresie wskazanym w niniejszym Regulaminie zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2002 r. nr 101 poz. 926) oraz na otrzymywanie informacji o kolejnych edycjach konkursów.
2. Dane gromadzone podczas realizacji Konkursu będą wykorzystywane jedynie przez Administratora Danych. Nie będą udostępniane żadnej innej organizacji, osobom fizycznym lub innym podmiotom trzecim bez zgody Opiekuna Grupy, którego dane znajdują się w bazie zgłoszonych grup.

XII. Postanowienia końcowe

1. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wykorzystania prac oraz zdjęć z wycieczki w dalszych działaniach edukacyjno – informacyjnych oraz relacjach prasowych.
2. Aktualne informacje o konkursie dostępne na stronie internetowej www.graoczystaziemie.pl